

Poste d'ingénieur

Poste : Ingénieur informatique

Mots clés : mobile mapping, instrumentation, traitement d'image, 3D, Lidar, embarqué

Contexte

L'IGN participe au projet LI3DS (Large Input 3D System) en collaboration avec la société Oslandia. Ce projet, d'une durée de 33 mois, bénéficie d'un financement de type RAPID octroyé par la DGA. L'objectif de LI3DS est de créer un système industriel de captation et de traitement de données permettant la numérisation d'environnements complexes dans des situations où le GPS n'est pas opérant. Ceci peut être le cas de la numérisation d'intérieurs ou d'environnements enfouis (grottes, réseaux karstiques, mines, égouts, catacombes, etc.) ainsi qu'en absence de signal (brouillage).

Au sein de l'IGN, ce projet impliquera à la fois les équipes de recherche de l'IGN (les laboratoires MATIS et LOEMI), les équipes de développement (Service du Système d'Information et des Développements Technologiques) ainsi qu'une unité de production spécialisée dans les travaux de métrologie (département des Travaux Spéciaux).

Mission

Cet ingénieur devra concevoir et développer le logiciel qui pilotera les acquisitions du système LI3DS. Ce développement prendra en compte la synchronisation des différents capteurs (caméras, Lidar, centrale inertielle), les protocoles de communication imposés par ces capteurs ainsi que l'environnement d'exécution. L'objectif est de concevoir un système portable, souple et modulaire.

Il devra également interfacier le système d'acquisition avec l'entrepôt de données dynamique qui sera développé par notre partenaire (Oslandia). Enfin, il participera aux phases de test et de validation du projet.

Profil/compétences

Forte compétence en développement informatique (C++).
Connaissances souhaitables en Qt, Postgres et QGIS.

Durée du contrat

16 mois

Date d'embauche

Dès que possible, à partir du 1^{er} novembre 2015

Salaire

Selon expérience

Lieu

IGN, Saint-Mandé (limitrophe Paris, métro Ligne 1 ou RER A)

Candidature

Avant le 1^{er} novembre 2015, envoyer par email aux contacts, dans un seul fichier PDF :

- Un CV détaillé avec la description des projets réalisés
- Une lettre de motivation centrée sur l'offre

Contacts

Mathieu Brédif : mathieu.bredif@ign.fr

Grégoire Maillet : gregoire.maillet@ign.fr

Julien L'Haridon : julien.l-haridon@ign.fr